

チェック機会	修正内容	基本				状況による					
		所属部隊の修正 (歩兵のみ)	隊形の修正	50%以上損失 の修正	指揮官同行の修 正	騎兵突撃時の修 正	戦力比の修正	強襲時の修正	混乱・潰走・他国 籍・騎兵の修正	強行軍の修正	特殊ルールの特 殊
		別表1	別表2	-6	指揮官諸元	別表3	別表4	別表5	別表6	別表7	別表8
	踏み止まり(歩兵・砲兵)	○	○	○	○	○	○				△
	反応突撃(騎兵)			○	○						△
騎兵突撃フェーズ											
	戦力超過(オーバースタック)	○	○	○	○						△
	混乱・潰走・他国籍・騎兵と混在	○	○	○	○				○		△
	強行軍									○	△
移動フェーズ											
	戦力喪失	○	○	○	○						△
	同行中の指揮官が戦死・負傷	○	○	○	○(マイナス)						△
射撃戦フェーズ											
	防御または攻撃	○	○	○	○		○	○			△
	白兵戦結果表で士気チェック要	○	○	○	○						△
	方陣が白兵戦結果表でDD	○	○	○	○						△
	跳ね返り(騎兵のみ)	○	○	○	○						△
	同行中の指揮官が戦死・負傷	○	○	○	○(マイナス)						△
白兵戦フェーズ											
	回復	○	○	○	○						△
回復フェーズ											
	特殊ルールによる										△
その他											

- 別表1 軍団・師団などの部隊単位の士気レベル表
- 別表2 隊形表
- 別表3 騎兵突撃時の修正表
- 別表4 戦力比による修正表
- 別表5 強襲時の修正表
- 別表6 混乱・潰走・他国籍・騎兵との混在の修正表
- 別表7 強行軍による修正表
- 別表8 特殊ルール表(Vauchampsのプロシア軍奇襲表)