

牽引状態の砲兵

		士気の変更要因		
		チェック失敗	戦闘結果の混乱	戦闘結果の潰走
現在の状態	通常	混乱し3HEX後退	混乱し3HEX後退 1戦力損失	潰走し全移動力で後退 1戦力損失
	混乱	潰走し全移動力で後退	潰走し全移動力で後退 1戦力損失	全滅
	潰走	潰走し全移動力で後退	全滅	全滅

展開状態の砲兵

		士気の変更要因		
		チェック失敗	戦闘結果の混乱	戦闘結果の潰走
現在の状態	通常	混乱しその場に留まる	混乱しその場に留まる 1戦力損失	全滅
	混乱	混乱しその場に留まる	混乱しその場に留まる 2戦力損失	全滅
	潰走	—	—	—

(注)展開状態の場合、潰走の状態はない(全滅する)。