

牽引状態の砲兵

		士気の変更要因		
		チェック失敗	戦闘結果の混乱	戦闘結果の潰走
現在の状態	通常	—	混乱し3HEX後退	潰走し全移動力で後退 1戦力損失
	混乱	潰走し全移動力で後退	混乱し3HEX後退	潰走し全移動力で後退 1戦力損失
	潰走	潰走し全移動力で後退	潰走し全移動力で後退 1戦力損失	全滅

展開状態の砲兵

		士気の変更要因		
		チェック失敗	戦闘結果の混乱	戦闘結果の潰走
現在の状態	通常	—	混乱しその場に留まる	全滅
	混乱	混乱しその場に留まる	混乱しその場に留まる 1戦力損失	全滅
	潰走	—	—	—

(注)展開状態の場合、潰走の状態はない(全滅する)。